

REGULAMIN
postępowania konkursowego przy zatrudnianiu na stanowisko adiunkta
w Uniwersytecie Przyrodniczym we Wrocławiu

§ 1.

1. Na stanowisko adiunkta, stosownie do § 81 ust. 1 statutu Uczelni, zatrudnia się osobę, która posiada co najmniej stopień naukowy doktora, a ponadto:
 - odbyła co najmniej 3 miesięczny, zagraniczny staż naukowy,
 - posiada w swoim dorobku oryginalne prace twórcze,
 - wykazuje znajomość języka obcego nowożytnego przynajmniej na poziomie B2.
2. Osobę, która nie odbyła co najmniej 3 miesięcznego zagranicznego stażu naukowego zatrudnia się na okres do 2 lat.
3. Rada Wydziału może określić wyższe wymagania niż określone w pkt 1 i 2.
4. Dziekan może określić dodatkowe warunki, jakie musi spełniać kandydat.
5. Z inicjatywą utworzenia stanowiska adiunkta może wystąpić: dziekan lub kierownik jednostki, organizacyjnej.
6. Postępowanie kwalifikacyjne przebiega według następującej procedury:
 - a) wystąpienie kierownika jednostki do dziekana w sprawie utworzenia stanowiska adiunkta,
 - b) wniosek dziekana skierowany do rektora o wyrażenie zgody na utworzenie stanowiska i rozpisanie konkursu,
 - c) ogłoszenie konkursu przez dziekana, po uzyskaniu zgody rektora,
 - d) powołanie komisji konkursowej przez dziekana,
 - e) przeprowadzenie i rozstrzygnięcie konkursu, sporządzenie protokołu,
 - f) przedłożenie dziekanowi wniosku komisji konkursowej,
 - g) opinia rady wydziału w sprawie zatrudnienia kandydata na stanowisku adiunkta,
 - h) wniosek dziekana do rektora o zatrudnienie kandydata,
 - i) decyzja rektora.

§ 2.

1. Przystępując do konkursu na stanowisko adiunkta kandydat składa w dziekanacie następujące dokumenty:
 - podanie,
 - wykaz publikacji,
 - życiorys,
 - autoreferat naukowy,
 - odpis dyplomu uzyskania stopnia naukowego doktora,
 - kwestionariusz osobowy,
 - zaświadczenie o odbyciu zagranicznego stażu naukowego,
 - certyfikat lub zaświadczenie ze Studium Języków Obcych Uniwersytetu Przyrodniczego we Wrocławiu potwierdzające znajomość języka obcego nowożytnego na wymaganym poziomie.